

Приложение №1 к приказу № 55-м
От «24» августа 2021г.



Утверждаю:
Директор ФММАУ «МВССЦ «Патриот»
В.С. Буланков
«24» августа 2021 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении военно-спортивной игры «Служу Отечеству»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Военно-спортивная игра «Служу Отечеству» (далее - игра) проводится в городе Красноярске ежегодно.

1.2. Целью проведения игры является реализация мероприятий в сфере молодежной политики в части военно-патриотического воспитания молодежи, подготовки молодежи допризывного возраста к воинской службе.

1.3. Задачи игры:

- формирование на базе образовательных организаций города Красноярска военно-спортивных клубов;
- обмен опытом по организации и проведению мероприятий военно-патриотической направленности среди образовательных организаций;
- выявление наиболее подготовленных участников военно-спортивных клубов города Красноярска;
- отбор команд для участия в краевых и всероссийских военно-спортивных играх.

1.4. Учредителем игры является главное управление молодежной политики и туризма администрации города Красноярска.

1.5. Организатором игры является муниципальное молодежное автономное учреждение «Молодежный военно-спортивный центр «Патриот».

2. УЧАСТНИКИ ИГРЫ

2.1. К участию в игре допускаются лица в возрасте от 14 до 20 лет, обучающиеся в образовательных организациях начального общего, основного общего и среднего общего образования, а также студенты, обучающиеся в образовательных организациях среднего или высшего профессионального образования. Участники игры должны быть сформированы в команды.

2.2. В составе каждой команды должно быть по 10 участников: 8 юношей и 2 девушки, не проходивших действительную военную службу, не имеющих ограничений по здоровью.

2.3. Каждый участник должен иметь индивидуальный противогаз, с которым он передвигается по всем этапам. Команда должна быть снабжена аптечкой. Команда должна иметь единообразную форму.

2.4. Командой руководит совершеннолетний гражданин, как правило, преподаватель образовательной организации, руководитель или специалист военно-патриотического клуба. Руководитель команды назначается приказом от направляющей организации. Руководитель является официальным представителем команды и несет ответственность за жизнь и здоровье участников команды во время проведения игры.

3. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ

3.1. Игра состоит из предварительных отборочных районных соревнований (туров) и заключительного финального тура.

3.2. К участию в финальном туре допускаются по две команды от каждого района в городе: одна команда в номинации «Учащиеся общеобразовательных организаций» и одна команда в номинации «Студенты образовательных организаций среднего и высшего профессионального образования», победившие в отборочных соревнованиях.

3.3. Для участия в игре в день мандатной комиссии команды предоставляют в ММАУ МВСЦ «Патриот», расположенный по адресу: г. Красноярск, ул. Академика Вавилова, 53, следующие документы:

- заявку на участие команды в игре «Служу Отечеству» по форме согласно приложению 1 к настоящему Положению;
- ведомость о проведении инструктажа по технике безопасности во время проведения игры по форме согласно приложению 2 к настоящему Положению;
- ведомость о проведении инструктажа по мерам безопасности при обращении с оружием во время проведения игры по форме согласно приложению 3 к настоящему Положению;
- копию приказа организации о назначении руководителя команды;
- страховку от несчастного случая на каждого члена команды.

Указанные документы подаются руководителем команды не позднее чем за один день до даты проведения игры.

Все документы должны быть заполнены по установленному образцу и заверены подписью руководителя образовательной организации и руководителем команды, а также печатью образовательной организации.

3.4. Каждый из отборочных туров и финал игры состоят из этапов, перечень и содержание которых приведены в приложении 4 к настоящему Положению.

3.5. ММАУ МВСЦ «Патриот» в рамках проведения игры:

- проводит организационное совещание с руководителями команд не позднее чем за один день до начала соревнований;
- заранее формирует систему оценки выполнения конкурсных заданий на всех этапах игры в соответствии с настоящим Положением;

для их выполнения на всех этапах игры;

- обеспечивает работу судейской бригады во время проведения игры;
- осуществляет награждение победителей игры;
- определяет место проведения отборочных соревнований и финала игры, организует доставку необходимого оборудования, техники, инструкторов и судейской бригады;
- обеспечивает питание участников во время проведения игры;
- организует доставку участников от места общего сбора команд (о.Отдыха, Мемориал Победы) к месту проведения игры.

3.6. Ответственность за подготовку команд к игре, экипировку и инструктажи по технике безопасности несут направляющие организации.

4. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

4.1. Определение победителей игры осуществляется среди команд в номинациях:

- «Учащиеся общеобразовательных организаций»;
- «Студенты образовательных организаций среднего и высшего профессионального образования».

4.2. Победителями и призерами игры в каждой номинации признаются команды, прошедшие с наименьшим временем этапы военно-спортивной игры и занявшие I, II, III призовые места.

4.3. Подсчет итогового времени осуществляет судейская бригада на основании предоставленных маршрутных листов в соответствии с порядком проведения игры. Апелляции по количеству набранного времени могут подавать руководители команд главному судье соревнований во время проведения игры до официального подведения итогов и награждения.

5. НАГРАЖДЕНИЕ

В отборочных (районных) играх команды, занявшие 1,2,3 места в номинации «Школы» награждаются Кубком, дипломом и грамотами каждому участнику. В отборочных (районных) играх команды, занявшие 1,2,3 места в номинации «ССУЗы/ВУЗы» награждаются Кубком, дипломом и грамотами каждому участнику.

В финальном этапе игры команды, занявшие 1,2,3 места в номинации «Школы» награждаются Кубком, дипломом команде, грамотами и медалями каждому участнику.

В финальном этапе игры команды, занявшие 1,2,3 места в номинации «ССУЗы/ВУЗы» награждаются Кубком, дипломом команде, грамотами и медалями каждому участнику.

В финальном этапе игры: команды, занявшие 1 места награждаются Автоматом ММГ АК 74 ; команды, занявшие 2 места награждаются Винтовка пневматическая МР-512-52 ; команды, занявшие 3 места

6. ФИНАНСИРОВАНИЕ ИГРЫ

5.1. Финансирование расходов на организацию и проведение оборочных районных соревнований и заключительного финального тура осуществляет ММАУ МВСЦ «Патриот» за счет средств бюджета города, предусмотренных муниципальной программой «Развитие молодежной политики города Красноярска» на соответствующий период.

Приложение 1
к Положению о проведении
военно-спортивной игры
«Служу Отечеству»

ЗАЯВКА
на участие в военно-спортивной игре «Служу Отечеству»

Район _____
Учебное заведение _____
Номинация _____
Руководитель команды (Ф.И.О.) _____

УЧАСТНИКИ

N	Ф.И.О.	Дата рождения	Допуск врача на участие в игре
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

Врач _____

Руководитель команды _____

Руководитель организации _____

Приложение 2
к Положению о проведении
военно-спортивной игры
«Служу Отечеству»

ВЕДОМОСТЬ
о проведении инструктажа по технике безопасности во время
проведения военно-спортивной игры «Служу Отечеству»

N	Ф.И.О.	Дата рождения	Подпись об ознакомлении
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

Руководитель команды

Руководитель организации

Приложение 3
к Положению о проведении
военно-спортивной игры
«Служу Отечеству»

ВЕДОМОСТЬ
о проведении инструктажа по мерам безопасности
при обращении с оружием во время проведения
военно-спортивной игры «Служу Отечеству»

№	Ф.И.О.	Дата рождения	Подпись об ознакомлении
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

Руководитель команды

Руководитель организации

Приложение 4
к Положению о проведении
военно-спортивной игры
«Служу Отечеству»

ПЕРЕЧЕНЬ
этапов военно-спортивной игры «Служу Отечеству»

У каждой команды фиксируется время старта и время финиша. Команда должна максимально качественно и быстро пройти все этапы. За нарушения на этапах команда получает штрафные секунды (баллы), которые суммируются с итоговым временем. За качественное прохождение и выполнение условий этапов команда получает бонусные секунды (баллы), которые вычитаются из итогового времени. Также за качественное прохождение и выполнение условий этапов команда получает букву кодового слова. Кодовое слово собирается на заключительном этапе («Интеллектуальный этап») в ключевое слово кроссворда, за решение которого команда получает 5 минут бонусного времени.

В случае если по итогам прохождения всех этапов команды набрали равное количество времени, более высокое место в общем зачете занимает команда, прошедшая 1-й этап игры с более лучшим результатом.

1-й этап «Строевой смотр»

На этап отводится 10 минут. В течение этого времени должны быть выполнены все приемы. Если команда не укладывается в течение контрольного времени, то начисляются штрафные баллы.

Выступление команды включает в себя обязательное выполнение одиночных строевых приемов и в составе подразделения на месте и в движении, а также строевую песню.

Команда находится в строю в две шеренги в установленном месте (плац).

Командир строевым шагом выдвигается к установленному месту проведения конкурса, приняв строевую стойку, становится лицом в сторону команды и командует: «Отделение, ко мне. В две шеренги становись». По окончании подачи команды на построение командир быстро поворачивается в сторону фронта построения, в сторону судьи, проводящего смотр.

По предварительной команде «Отделение» участники поворачиваются в сторону командира и принимают строевую стойку. По исполнительной команде «Ко мне» участники бегом собираются к командиру. По дополнительной команде «В две шеренги становись» выстраиваются в двухшереножный сомкнутый строй влево от командира, принимают строевую стойку, при этом у всех участников в шеренге носки обуви должны быть на одной линии, а положение корпуса – как при строевой стойке.

С началом построения командир кратчайшим путем, строевым шагом выходит на середину строя, становится в пяти-шести шагах от него лицом к строю и следит за выстраиванием команды.

После строевой стойки стоя лицом в сторону команды командир

подает команду «Отделение, равняйся». По команде «Равняйся» все, кроме правофлангового, поворачивают голову направо (правое ухо выше левого, подбородок приподнят) и выравниваются так, чтобы каждый видел грудь четвертого человека, считая себя первым. При выравнивании в строю участники могут незначительно передвигаться вперед, назад или в стороны. Выравнивание проводится в случаях, когда интервалы между участниками в строю оказались нарушенными, а носки обуви – не на одной линии, а в двухшереножном строю, кроме того, нарушена дистанция между шеренгами. По окончании выравнивания командир подает команду «Смирно», по которой все участники быстро ставят голову прямо.

Командир подает команду «Равнение на середину», по которой все участники быстро ставят голову прямо. По команде командира «Равнение направо (налево)» участники также одновременно четко поворачивают голову в сторону судьи, проводящего смотр.

Подав команду, командир прикладывает руку к головному убору (приложить кратчайшим путем, правую руку к головному убору так, чтобы пальцы были вместе, ладонь прямая, средний палец касался нижнего края головного убора (у козырька), а локоть был на линии и высоте плеча; без головного убора рука к голове не прикладывается), поворачивается в сторону судьи, проводящего смотр, и подходит к нему строевым шагом.

Командир останавливается перед судьей за два-три шага и докладывает. Например, «Товарищ инструктор, команда маршрутного листа № _____ в составе 10 человек для прохождения этапа «Строевой смотр» построена. Командир отделения Петров».

Сразу после доклада командир делает пол-оборота налево (на 1/8 круга), строевым шагом выдвигается за судью, останавливается в одном-двух шагах сзади от судьи, поворачивается в сторону фронта строя команды, встает параллельно судье, руку от головного убора не опускает.

Судья приветствует команду: «Здравствуйте, товарищи участники». Участники отвечают: «Здравия желаем, товарищ инструктор». Судья командует: «Вольно». Командир подает команду (дублирует команду судьи) «Вольно», опускает руку от головного убора.

По команде командира «Вольно» участники встают свободно, ослабляют в колене правую или левую ногу, но не сходят с места, не ослабляют внимания и не разговаривают.

Судья проверяет внешний вид команды, обращая внимание на форму одежды: наличие головных уборов, наглаженность и подгонку обмундирования, чистоту обуви и аккуратность причесок. Для этого может предварительно развести шеренги на 1–2 шага.

Судья командует: «К выполнению этапа «Строевой смотр» приступить». Командир прикладывает руку к головному убору, отвечает: «Есть», с первым шагом опускает руку, двигаясь строевым шагом, кратчайшим путем становится на свое место перед строем.

Для проверки одиночной строевой подготовки судьей подается команда «Петров. Выйти из строя на _____ шагов». Командир отделения выйдет строевым шагом на указанное количество шагов и поворачивается

лицом к строю. Затем подаются команды судьей для поворотов на месте (по 1–2 раза): «Направо», «Налево», «Кругом», «Строевым шагом марш», и подаются команды для осуществления поворотов в движении (по 1–2 раза): «Направо», «Налево», «Кругом марш». По команде «Стой. Петров» командир отделения поворачивается лицом к судье и отвечает: «Я», – «Ко мне» – «Есть», подходит строевым шагом и, остановившись за 2–3 шага, приложив руку к головному убору, докладывает о прибытии. По команде «Встать в строй» отвечает: «Есть», и строевым шагом становится на свое место в строю.

Затем командир отделения выходит из строя для подачи команд, и по той же программе проверяется один из участников, указанный судьей.

Командир подает команду «Отделение, разойдись». По этой команде участники быстро выходят из строя.

Командир строевым шагом выдвигается к месту построения команды, принимает строевую стойку, становится лицом в сторону фронта построения, подает команду «Отделение, ко мне. В одну шеренгу становись». По предварительной команде «Отделение» участники поворачиваются в сторону командира и принимают строевую стойку. По исполнительной команде «Ко мне» участники бегом собираются к командиру. По дополнительной команде «В одну шеренгу становись» выстраиваются в одношереножный сомкнутый строй влево от командира, принимают строевую стойку.

С началом построения командир кратчайшим путем, строевым шагом выходит на середину строя, становится в пяти-шести шагах от него лицом к строю и следит за выстраиванием команды. Приняв строевую стойку стоя лицом в сторону команды, командир подает команду «Отделение, равняйся» и по окончании выравнивания подает команду «Смирно».

Командир командует: «Отделение, на первый-второй рассчитайся». По этой команде каждый участник, начиная с правого фланга, по очереди быстро поворачивает голову к стоящему слева от него участнику, называет свой номер и быстро ставит голову прямо. Левофланговый участник голову не поворачивает.

Командир командует: «Отделение, в две шеренги стройся». После перестроения командир командует: «Отделение, в одну шеренгу стройся».

Командир командует: «Отделение, в две шеренги стройся». Для смыкания на месте командир командует: «Отделение, вправо, сомкнись». По исполнительной команде все участники одновременно передвигаются приставными шагами вправо, подходят на установленный для сомкнутого строя интервал и по мере подхода самостоятельно останавливаются. При этом у всех участников в шеренгах носки обуви должны быть на одной линии, а положение корпуса – как при строевой стойке, соблюдаются все интервалы, дистанции двухшереножного сомкнутого строя.

После построения команды в двухшереножный сомкнутый строй командир поворачивается налево и кратчайшим путем, строевым шагом выходит на середину строя, сохраняя предыдущее расстояние от строя команды, поворачивается направо, становится лицом к строю.

Командир подает команду «Отделение, равняйся». По окончании

выравнивания подает команду «Смирно». Командир командует: «Направо», «Налево» и «Кругом», в произвольном порядке несколько раз. Участники выполняют повороты на месте. При повороте двухшереножного строя кругом участник неполного ряда переходит во впередистоящую шеренгу.

Командир кратчайшим путем, строевым шагом выдвигается к началу строя, в строевой стойке становится в двух шагах перед своей командой, лицом к строю. Командир подает команду «Отделение, равняйся». По окончании выравнивания подает команду «Смирно».

Командир делает поворот кругом и командует: «Отделение, строевым шагом марш». По команде «Марш» все учащиеся одновременно начинают движение с левой ноги, соблюдая равнение и сохраняя интервалы и дистанции, командир подает команды для осуществления поворотов в движении (по 1–2 раза): «Отделение, направо. Налево. Кругом марш».

Для выполнения воинского приветствия в строю в движении за 10–15 шагов до судьи командир командует: «Отделение, смирно, равнение направо (налево)». По команде «Смирно» все учащиеся переходят на строевой шаг, а по команде «Равнение направо» одновременно поворачивают голову в сторону судьи, кроме правофланговых, и прекращают движение руками, по команде «Равнение налево» одновременно поворачивают голову в сторону судьи, кроме левофланговых, и прекращают движение руками. По команде «Равнение направо (налево)» командир одновременно поворачивает голову в сторону судьи, проводящего смотр, прикладывает руку к головному убору. По прохождении команды судьи, проводящего смотр, судья подает команду «Вольно». Командир командует (дублирует команду судьи): «Вольно», и опускает руку. Все участники быстро поворачивают голову прямо и начинают движение руками.

Для прохождения с песней командир командует: «Отделение, с песней прямо». По этой команде отделение начинает движение с песней с постановкой левой ноги на землю. Отделение исполняет один куплет и припев песни.

По завершении исполнения песни командир останавливает команду на месте, с которого начался строевой смотр. Командир командует: «На месте». Отделение, выполняя команду командира «На месте», выравнивает строй в установленные интервалы, дистанции. Для прекращения движения командир командует: «Стой». По исполнительной команде «Стой», подаваемой одновременно с постановкой на землю правой или левой ноги, участники делают еще один шаг и, приставив ногу, принимают строевую стойку.

Командир командует: «Налево». Командир и участники одновременно выполняют поворот на месте. Командир, выполнив поворот, кратчайшим путем строевым шагом выходит на середину строя, становится в пяти-шести шагах от него лицом к строю. Приняв строевую стойку стоя лицом в сторону команды, командир подает команду «Отделение, равняйся». По окончании выравнивания подает команду «Смирно». Командир подает команду «Равнение на середину», по которой все участники быстро ставят голову прямо. По команде командира «Равнение направо (налево)» участники также одновременно и четко поворачивают голову в сторону судьи, проводящего

смотр.

Подав команду, командир прикладывает руку к головному убору, поворачивается в сторону судьи, проводящего смотр, и подходит к нему строевым шагом.

Командир останавливается перед судьей за два-три шага и докладывает. Например, «Товарищ инструктор, команда маршрутного листа № _____ в составе 10 человек этап «Строевой смотр» выполнила. Командир Петров». После доклада командир не двигается, руку от головного убора не опускает. Судья командует: «Вольно». Командир поворачивается к команде, подает команду (дублирует команду судьи) «Вольно», опускает руку от головного убора, поворачивается к судье. По команде командира «Вольно» участники встают свободно, ослабляют в колене правую или левую ногу, но не сходят с места, не ослабляют внимания и не разговаривают.

Судья дает короткий комментарий о прохождении этапа и командует: «Командиру разрешаю увести отделение». Командир прикладывает руку к головному убору, отвечает: «Есть», поворачивается в сторону команды, делает один шаг в сторону команды, одновременно с шагом опускает руку.

Командир подает команду «Отделение, равняйся». По окончании выравнивания подает команду «Смирно». Командир командует: «Направо». Участники выполняют поворот на месте. Командир кратчайшим путем, строевым шагом выдвигается к началу строя команды, в строевой стойке становится в двух шагах перед своей командой, лицом в сторону фронта построения команды.

Командир командует: «Отделение, на выход шагом марш». По команде «Марш» все учащиеся одновременно начинают движение с левой ноги, соблюдая равенство и сохраняя интервалы и дистанции.

Отделение покидает плац.

Строевая стойка.

Строевая стойка принимается по команде «Становись» или «Смирно». По этой команде стоять прямо, без напряжения, каблуки поставить вместе, носки выровнять по линии фронта, поставив их на ширину ступни; ноги в коленях выпрямить, но не напрягать; грудь приподнять, а все тело несколько подать вперед; живот подобрать; плечи развернуть; руки опустить так, чтобы кисти, обращенные ладонями внутрь, были сбоку и посередине бедер, а пальцы полусогнуты и касались бедра; голову держать высоко и прямо, не выставляя подбородка; смотреть прямо перед собой; быть готовым к немедленному действию. Строевая стойка на месте принимается и без команды: при отдании и получении приказа, при докладе, во время исполнения Государственного гимна Российской Федерации, при выполнении воинского приветствия, а также при подаче команд. По команде «Вольно» встать свободно, ослабить в колене правую или левую ногу, но не сходить с места, не ослаблять внимания и не разговаривать.

Повороты на месте.

Повороты на месте выполняются по командам «Направо», «Налево», «Кругом».

Повороты кругом налево производятся в сторону левой руки на левом

каблуке и на правом носке; повороты направо – в сторону правой руки на правом каблуке и на левом носке.

Повороты выполняются в два приема:

первый прием – повернуться, сохраняя правильное положение корпуса, и, не сгибая ног в коленях, перенести тяжесть тела на переднюю ногу;

второй прием – кратчайшим путем приставить другую ногу.

Движение.

Движение совершается шагом или бегом.

Движение шагом осуществляется с темпом 110–120 шагов в минуту.

Размер шага 70–80 см.

Движение бегом осуществляется с темпом 165–180 шагов в минуту.

Размер шага 85–90 см.

Шаг бывает строевой и походный.

Строевой шаг применяется при прохождении подразделений торжественным маршем; при выполнении ими воинского приветствия в движении; при подходе участника к инструктору и при отходе от него; при выходе из строя и возвращении в строй, а также на занятиях по строевой подготовке.

Походный шаг применяется во всех остальных случаях.

Движение строевым шагом начинается по команде «Строевым шагом марш» (в движении – «Строевым марш»), а движение походным шагом – по команде «Шагом марш».

По предварительной команде подать корпус несколько вперед, перенести его тяжесть больше на правую ногу, сохраняя устойчивость; по исполнительной команде начать движение с левой ноги полным шагом.

При движении строевым шагом ногу с оттянутым вперед носком выносить на высоту 15–20 см от земли и ставить ее твердо на всю ступню.

Руками, начиная от плеча, производить движения около тела: вперед – сгибая их в локтях так, чтобы кисти поднимались выше пряжки пояса на ширину ладони и на расстоянии ладони от тела, а локоть находился на уровне кисти руки; назад – до отказа в плечевом суставе. Пальцы рук полусогнуты, голову держать прямо, смотреть перед собой.

При движении походным шагом ногу выносить свободно, не оттягивая носок, и ставить ее на землю, как при обычной ходьбе; руками производить свободные движения около тела.

При движении походным шагом по команде «Смирно» перейти на строевой шаг. При движении строевым шагом по команде «Вольно» идти походным шагом.

Обозначение шага на месте производится по команде «На месте шагом марш» (в движении – «На месте»).

По этой команде шаг обозначать подниманием и опусканием ног, при этом ногу поднимать на 15–20 см от земли и ставить ее на всю ступню, начиная с носка; руками производить движения в такт шага. По команде «Прямо», подаваемой одновременно с постановкой левой ноги на землю, сделать правой ногой еще один шаг на месте и с левой ноги начать движение

полным шагом. При этом первые три шага должны быть строевыми.

По исполнительной команде, подаваемой одновременно с постановкой на землю правой или левой ноги, сделать еще один шаг и, приставив ногу, принять строевую стойку.

Для перемещения одиночных участников на несколько шагов в сторону подается команда.

Повороты в движении.

Повороты в движении выполняются по командам: «Направо», «Налево», «Кругом марш».

Для поворота направо (налево) исполнительная команда подается одновременно с постановкой на землю правой (левой) ноги. По этой команде с левой (правой) ноги сделать шаг, повернуться на носке левой (правой) ноги, одновременно с поворотом вынести правую (левую) ногу вперед и продолжать движение в новом направлении.

Для поворота кругом исполнительная команда подается одновременно с постановкой на землю правой ноги. По этой команде сделать еще один шаг левой ногой (по счету «раз»), вынести правую ногу на полшага вперед и несколько влево и, резко повернувшись в сторону левой руки на носках обеих ног (по счету «два»), продолжать движение с левой ноги в новом направлении (по счету «три»).

При поворотах движение руками производится в такт шага.

Строй отделения. Развернутый строй.

Развернутый строй отделения может быть одношереножный или двухшереножный.

Построение отделения в одношереножный (двухшереножный) строй производится по команде «Отделение, в одну шеренгу (в две шеренги) становись».

Приняв строевую стойку и подав команду, командир отделения становится лицом в сторону фронта построения; отделение выстраивается согласно штату влево от командира.

С началом построения командир отделения выходит из строя и следит за выстраиванием отделения.

Отделение численностью четыре человека и менее всегда строится в одну шеренгу.

При необходимости выровнять отделение на месте подается команда «Равняйся» или «Налево равняйся».

По команде «Равняйся» все, кроме правофлангового, поворачивают голову направо (правое ухо выше левого, подбородок приподнят) и выравниваются так, чтобы каждый видел грудь четвертого человека, считая себя первым. По команде «Налево равняйся» все, кроме левофлангового, голову поворачивают налево (левое ухо выше правого, подбородок приподнят).

При выравнивании участники могут незначительно передвигаться вперед, назад или в стороны.

По окончании выравнивания подается команда «Смирно», по которой все участники быстро ставят голову прямо.

При выравнивании отделения после поворота его кругом в команде указывается сторона равнения.

Например, «Направо (налево) равняйся».

Повороты отделения выполняются одновременно всеми участниками с соблюдением равнения по командам и правилам. После поворота отделения в двухшереножном строю направо (налево) командир отделения делает полшага вправо (влево), а при повороте кругом – шаг вперед.

По команде «Марш» все участники одновременно начинают движение с левой ноги, соблюдая равнение и сохраняя интервалы и дистанции.

Если сторона равнения не указана, равнение производится в сторону правого фланга взглядом без поворота головы.

Для остановки отделения подается команда «Отделение, стой».

Для перемены направления захождением плечом подается команда «Отделение, правое (левое) плечо вперед, шагом марш» (на ходу – «Марш»).

По этой команде отделение начинает захождение правым (левым) плечом вперед: фланговый заходящего фланга, повернув голову вдоль фронта, идет полным шагом, сообразуя свое движение так, чтобы не потеснить остальных к неподвижному флангу; фланговый неподвижного фланга обозначает шаг на месте и постепенно поворачивается налево (направо), сообразуясь с движением заходящего фланга; остальные, соблюдая равнение по фронту взглядом в сторону заходящего фланга (не поворачивая головы) и чувствуя локтем соседа со стороны неподвижного фланга, делают шаг тем меньший, чем ближе они находятся к неподвижному флангу.

Когда отделение сделает захождение насколько нужно, подается команда «Прямо» или «Отделение, стой».

Для перестроения отделения из одной шеренги в две предварительно производится расчет на первый-второй по команде «Отделение, на первый и второй рассчитайсь».

По этой команде каждый участник, начиная с правого фланга по очереди быстро поворачивает голову к стоящему слева от него участнику, называет свой номер и быстро ставит голову прямо; левофланговый голову не поворачивает.

Так же производится расчет по общей нумерации, для чего подается команда «Отделение, по порядку рассчитайсь».

В двухшереножном строю левофланговый второй шеренги по окончании расчета строя по общей нумерации докладывает: «Полный» или «Неполный».

Перестроение отделения на месте из одной шеренги в две производится по команде «Отделение, в две шеренги стройся».

По исполнительной команде вторые номера делают с левой ноги шаг назад, не приставляя правой ноги, шаг вправо, чтобы встать в затылок первым номерам, и приставляют левую ногу.

Для перестроения отделения на месте из сомкнутого двухшереножного строя в одношереножный строй отделение предварительно размыкается на один шаг, после чего подается команда «Отделение, в одну шеренгу

стройся».

По исполнительной команде вторые номера выходят на линию первых, делая с левой ноги шаг влево, не приставляя правой ноги шаг вперед, и приставляют левую ногу.

Походный строй.

Походный строй отделения может быть в колонну по одному или в колонну по два.

Построение отделения в колонну по одному (по два) на месте производится по команде «Отделение, в колонну по одному (по два) становись». Приняв строевую стойку и подав команду, командир отделения становится лицом в сторону движения, а отделение выстраивается согласно штату.

Для перемены направления движения колонны подается команда «Отделение, правое (левое) плечо вперед марш», направляющий заходит налево (направо) до команды «Прямо», остальные следуют за ним.

Выполнение воинского приветствия в строю в движении.

Для выполнения воинского приветствия в строю в движении за 10–15 шагов до инструктора командир отделения командует: «Отделение, смирно, равнение направо (налево)». По команде «Смирно» все участники переходят на строевой шаг, а по команде «Равнение направо (налево)» одновременно поворачивают голову в сторону инструктора и прекращают движение руками.

По прохождении инструктора или по команде «Вольно» командир отделения командует: «Вольно», и опускает руку.

При совершении нижеперечисленных ошибок во время выполнения строевых элементов производится уменьшение общего времени.

Строевая стойка:

ноги согнуты в коленях, носки не выровнены по линии фронта и не развернуты на ширину ступни, каблуки не поставлены вместе;

руки согнуты в локтях, кисти рук находятся не на середине бедра и не обращены ладонями внутрь, пальцы не полусогнуты и не касаются бедра;

грудь не приподнята, живот не подобран, плечи не развернуты, корпус не подан вперед;

голова опущена, выставлен подбородок.

Повороты на месте:

после поворота не сохраняется правильное положение корпуса и ног;

во время поворота ноги (нога) сгибаются в коленях;

кисти рук не посередине бедер и пальцы не касаются бедра;

нога приставляется не кратчайшим путем.

Повороты в движении:

поворот в движении выполнен несвоевременно;

поворот налево (направо) производится не на носке левой (правой) ноги;

при повороте не выполняется движение руками в такт шага;

поворот кругом выполняется не на носках обеих ног.

Строевой шаг:

корпус не подан вперед, нарушается координация движения рук и ног, голова опущена вниз;

движение руками около корпуса производится не от плеча, а за счет сгибания в локтях;

движение рук вперед производится значительно ниже (выше) установленной высоты, при этом локоть находится не на уровне кисти руки, а при движении назад рука отводится не до отказа в плечевом суставе;

не оттянут носок вынесенной вперед ноги, нога не ставится твердо на всю ступню, нарушается строевая стойка;

темп движения значительно меньше (больше) 110–120 шагов в минуту.

Выполнение воинского приветствия:

воинское приветствие выполняется менее или более чем за 3–4 шага;

пальцы руки, приложенной к головному убору, не вместе, ладонь согнута, средний палец не касается нижнего края головной шапки (у козырька);

локоть не на линии и высоте плеча, при повороте головы изменяется положение руки у головной шапки, рука прикладывается к головной шапке не кратчайшим путем.

Выход из строя и возвращение в строй:

выход из строя и возвращение в строй производится походным шагом;

выход из строя осуществлен не на указанное количество шагов, после выхода не выполнен поворот лицом к строю;

нет ответа «Есть» после команды о выходе из строя;

по команде, например, «Рядовой Иванов», участник, стоящий лицом к строю, не повернулся к инструктору или не ответил: «Я»;

по команде «Встать в строй» участник не приложил руку к головной шапке или не ответил: «Есть»;

нарушается положение строевой стойки, возвращение в строй производится не кратчайшим путем.

Остальные недостатки те же, что и при движении строевым шагом.

Подход к инструктору вне строя и отход от него:

участник, услышав свое воинское звание и фамилию, не повернулся лицом к инструктору и не ответил: «Я»;

при подходе к инструктору участник за 5–6 шагов не перешел на строевой шаг;

получив приказ, участник не приложил или неправильно приложил руку к головной шапке;

нет ответа «Есть» после получения приказа, при отходе не сделано 3–4 шага строевым шагом.

Остальные недостатки те же, что и при выполнении предыдущих приемов.

Подход к инструктору с выходом из строя и отход от него:

при выходе из строя участник не сделал 1–2 шага от первой шеренги прямо или не выполнил в движении поворот в сторону инструктора;

подход (отход) осуществлен не кратчайшим путем;

при подходе участник не одновременно с приставлением ноги

приложил руку к головному убору.

Остальные недостатки те же, что при выходе и возвращении в строй.

Подсчет штрафных секунд:

1. одиночная строевая подготовка на месте – 90 секунд;
2. одиночная строевая подготовка в движении – 90 секунд;
3. выполнение строевых приемов в составе подразделения – 120 секунд;
4. прохождение торжественным маршем – 120 секунд;
5. исполнение строевой песни – 90 секунд;
6. внешний вид (единая форма одежды) – 90 секунд;
7. навыки командира – 90 секунд.

При отсутствии штрафных баллов команда получает букву кодового слова.

2-й этап «Атака»

Этап проводится на открытой, специально отведенной площадке.

Этап проводится по двум сценариям (игра в «пейнтбол» и игра в «Армейский лазерный бой») соответственно.

По легенде здание захвачено противником (4 человека, 2 из которых в снаряжении Лазертаг, 2 в снаряжении Пейнтбол).

Команда прибывает на этап и делится на две группы (6 человек для игры в пейнтбол, 4 человека для игры в Лазертаг) и получает соответствующую экипировку и боеприпасы. Затем перемещаются в свою игровую зону.

Сначала проводится игра «Армейский лазерный бой» с применением оборудования по лазертагу. Игра длится 5 минут.

Затем игроки покидают площадку и заходит группа в экипировке для игры в пейнтбол. Игра длится 5 минут.

Задача команды: захватить базу противника (захват флага), уничтожить всех противников, при минимальных потерях и за кратчайшее время.

Учитывается: захват флага, поражение защитников флага, потраченное на это время, а также уцелевшие участники команд.

При поражении участника с флагом, флаг остается на прежнем месте, уничтоженный участник команды поднимает маркер вверх стволом и выходит за территорию игрового поля.

Время на выполнение задания 300 секунд. За каждую потраченную на выполнение задания секунду с команды вычитается один балл. При захвате флага время на выполнение задания останавливается.

У защитников флага по 30 шаров, у игроков команды по 50. (Для игры в пейнтбол)

Подсчет штрафных и льготных секунд:

1. захват флага – минус 300 секунд;
2. оставшееся время от захвата флага – по факту;
3. поражение защитника флага – минус 120 секунд;
4. поражение участника команды – плюс 30 секунд;

5. команда не прошла в полном составе центр площадки – плюс 240 секунд команде;

6. за нарушение мер техники безопасности: снятая маска на игровой площадке, стрельба после команды «стоп-игра» – плюс 600 секунд. (Для игры в Пейтбол)

Время выполнения задания – 5 мин.

При захвате флага команда получает букву кодового слова.

Для участия в этапе обязательно наличие формы для игры в пейнтбол.

3-й этап «Неполная разборка-сборка оружия»

Задача: каждый участник команды производит одновременно неполную разборку и сборку оружия.

Порядок разборки: отделить магазин, проверить, нет ли патрона в патроннике (снять автомат с предохранителя, отвести рукоятку затворной рамы назад, отпустить рукоятку, спустить курок с боевого отделения), вынуть пенал с принадлежностями, отделить шомпол, крышку ствольной коробки, пружину возвратного механизма, затворную раму с газовым поршнем и затвором, вынуть затвор из затворной рамы, отсоединить газовую трубку со ствольной накладкой.

Сборка осуществляется в обратном порядке. После присоединения крышки ствольной коробки спустить курок с боевого отделения и поставить автомат на предохранитель. Присоединить шомпол, вставить пенал с принадлежностями и присоединить магазин. Положить автомат в исходное положение.

В случае падения какого-либо элемента макета оружия со стола участнику необходимо самостоятельно поднять данный элемент. Попадание детали на деталь не учитывается как ошибка.

Подсчет штрафных секунд:

1. нарушена последовательность разборки и сборки автомата – 90 секунд;

2. не произведен контрольный спуск перед неполной разборкой и сборкой автомата – 30 секунд.

При прохождении этапа в течение 1 минуты и отсутствии штрафных баллов команда получает букву кодового слова.

4-й этап «Минное поле»

Задача: пройти минное поле без потерь участников при помощи спецоборудования. Команда двигается в предбоевом порядке (дистанция между участниками команды 4–6 м). Минное поле – участок пути, ограниченный лентами, длиной до 6 м. Каждый взрыв – потеря бойцов в радиусе 4 м.

Подсчет штрафных секунд:

1. за каждого «подорвавшегося» – 180 секунд;

2. за неуничтожение следов прохождения – 90 секунд.

При отсутствии штрафных баллов команда получает букву кодового слова.

5-й этап «Огневой рубеж»

Задача: выполнить стрельбу с расстояния 10 метров.

Вся команда должна поразить мишень. Расстояние до мишени – 10 м. Стрельба производится из положения лежа из пневматической винтовки «МР-512», пять патронов, стрельба одиночная. В зачет берется 4 лучших попадания. Количество очков, набранных по результатам зачетных выстрелов при поражении мишени, равняется количеству льготных секунд. Время, потраченное на подсчет очков, фиксируется в виде отсечки и вычитается из общего времени.

Подсчет штрафных и льготных секунд:

1. нарушение требований ТБ при проведении стрельб – 60 секунд.

Команда получает букву кодового слова при наборе 250 очков и более, и отсутствии штрафных баллов.

6-й этап «Рукопашный бой»

Этап состоит из двух частей:

1. Демонстрация самостраховки. Участники выполняют следующие элементы самостраховки: самостраховка при падении на правый бок (на левый бок), самостраховка при падении вперед (назад).

Участники, не сдавшие элементы самостраховки, к демонстрации приемов не допускаются.

2. Демонстрация приемов рукопашного боя. Команда делится на пять пар. Каждая пара попеременно демонстрирует по две лобые из перечисленных техник рукопашного боя, заданных инструктором.

Демонстрируемые техники рукопашного боя: задняя подножка, освобождение от захвата за одежду спереди, освобождение от захвата за рукав, обезоруживание при угрозе ножом спереди, при угрозе ножом сзади, защита от удара ножом снизу, защита от удара ножом сбоку, защита от удара ножом наотмашь.

Оценивается: правильное выполнение техники рукопашного боя.

Вся техника – контролируемая, со страховкой атакующего. Степень контакта при ударах и степень усилия при захватах, болевых и удушающих приемах – обозначение (до первого признака эффективности).

Требования к атаке: ассистент должен выполнить (обозначить) атакующее действие быстро, точно и четко с реальным усилием, соблюдая меры безопасности как для себя, так и для партнера.

Требование к защите: защитные действия должны быть выполнены быстро и четко с реальным усилием, соблюдением мер безопасности как для себя, так и для партнера.

При защите от ударов, угрозы оружием необходимо уйти с линии атаки, выполнить контратакующие действия (отвлекающий удар, болевой или удушающий прием бросок с переворотом на конвоирование). При

выполнении защитных действий в темп атаки отвлекающий удар может не выполняться.

Подсчет штрафных секунд:

1. неправильное выполнение техники рукопашного боя участником – 90 секунд.

Команда получает букву кодового слова при отсутствии штрафных баллов.

7-й этап «Метание гранаты в цель»

Задача: преодолеть веревочную переправу «Параллельные перила» с применением поясной страховочной системы (беседки). Контрольное время прохождения этапа – 3 минуты.

Веревочная переправа натянута заранее. На переправе может находиться только один участник.

Все, кто успел в контрольное время переправиться, выдвигаются на позицию, чтобы уничтожить обозначенную цель одной учебной гранатой массой ~500 г. Метание гранаты производит каждый участник команды в положении с колена. Цель представляет собой огороженный участок местности размером 1 x 1 м, расстояние до цели 10 м.

Подсчет льготных и штрафных секунд:

1. попадание гранатой в цель – минус 60 секунд;

2. за нахождение более одного участника на переправе – плюс 180 секунд.

Команда получает букву кодового слова при 5 попаданиях в цель гранатой и отсутствии штрафных баллов.

8-й этап «Колючка»

Каждому участнику команды поочередно необходимо преодолеть попластунски препятствие «Колючка», протяженностью не менее 5 м и поразить ножом мишень. На поражение мишени дается 3 попытки. После метания ножа участник команды собирает ножи и производит стрельбу по мишени из пневматического пистолета. Далее возвращается на линию старта. После этого этап проходит следующий участник.

Подсчет штрафных и льготных секунд:

1. попадание в мишень ножом – минус 90 секунд;

2. попадание в мишень с пистолета – минус 90 секунд;

3. каждое касание колючки участником команды – плюс 30 секунд.

Нож после каждого броска должен либо попасть в мишень, либо пересечь линию мишени, если данное условие не выполнено, то нож метается повторно до выполнения. Рикошет от мишени в сторону участника будет засчитан.

Команда получает букву кодового слова при 10 суммарных попаданиях нож+пистолет и отсутствии штрафных баллов.

9-й этап «Спасатель»

Задача: Командир разбивает команду на 3 группы участников.

1-я группа (3 участника) по команде инструктора надевают защитную форму пожарной охраны, развертывают рукава пожарного шланга, подсоединяют к автоцистерне, включают воду и поражают условную цель (очаг возгорания).

2-я группа (2 участника) выполняют реанимацию на манекене.

3-я группа должна совершить эвакуацию пострадавшего из зоны заражения (пострадавший выбирается из состава команды) в следующей последовательности:

наложить повязку на место повреждения, указанное инструктором;
для эвакуации пострадавшего использовать медицинские носилки;
приступить к эвакуации, при этом надев общевойсковой защитный комплект (далее – ОЗК).

ОЗК надевается в виде плаща по команде «Плащ в рукава, чулки, перчатки надеть», «Газы». После команды надеваются чулки поверх обуви, застегиваются хлястики наружу и завязываются обе тесьмы на поясном ремне, надевается противогаз, надевается плащ в рукава, надевается капюшон и застегиваются борта плаща, надеваются перчатки, при этом петли на низках рукавов надеваются на большие пальцы поверх перчаток.

Штрафные секунды:

1. Неправильно одета форма пожарного (боевка): не одета каска, не застегнут ремень, не застегнута куртка, штаны – 20 секунд каждому участнику, неправильно выполнившему задание

2. Неправильно подключен рукав, гидрант, ствол – 60 секунд.

3. Неправильно смотан рукав – 30 секунд.

4. Неправильно уложена боевка – 10 секунд каждому неправильно уложившему.

5. Неправильное выполнение реанимации – 180 секунд.

6. Неправильное наложение повязки – 90 секунд.

7. Неправильное надевание ОЗК – 120 секунд.

8. Неправильная эвакуация пострадавшего – 90 секунд.

Команда получает букву кодового слова при отсутствии штрафных баллов.

10-й этап «Интеллектуальный»

Проводится в специализированном крытом помещении, где установлены стулья для размещения команды. Этап проводится в форме решения кроссворда с ключевым словом, собранном из букв кодового слова по итогам прохождения этапов. Кроссворд составлен по общим вопросам из школьной программы. Контрольное время прохождения этапа – 5 минут. После решения кроссворда судья проверяет ответы и подводит итоги. Во время этапа команде запрещено пользоваться какой-либо литературой, справочными пособиями, мобильными телефонами, прочими средствами связи и электронными устройствами любого типа.

При правильном решении кроссворда и составлении кодового слова команда получает 300 секунд.

